

6 Elemente der linearen Algebra

70

Wichtig für: - Quantenmechanik
- Mechanik
- Differentialgleichungen
- Fourier-Transformationen
- Datenanalyse
- ...

6. Elemente der linearen Algebra

- 6.1 Lineare Gleichungen
- 6.2 Vektorräume
- 6.3 Linearkombinationen, lineare Hülle, Erzeugendensysteme
- 6.4 Basis eines Vektorraums
- 6.5 Matrizen als Darstellung linearer Abbildungen
- 6.6 Matrizenrechnung
- 6.7 Rang einer Matrix
- 6.8 Lösen linearer Gleichungssysteme, Gaußsches Eliminationsverfahren
- 6.9 Invertieren von Matrizen
- 6.10 Determinante
- 6.11 Basiswechsel und Koordinatentransformationen
- 6.12 Eigenwertproblem
- 6.13 Diagonalisieren von Matrizen
- 6.14 Orthogonale, unitäre, hermitesche Matrizen

Herausforderung: Lineare Algebra meist 2 volle VL in Mathematik!

↳ hier: 2-3 Wochen nur!

=> Auswahl / Übersicht / Physik brille

Achtung: viele Definitionen!

↳ Vokabellernen (damit wir uns überhaupt darüber unterhalten können)

Fokus: Intuition, Veranschaulichung, Beispiele, Physik

6.1 Lineare Gleichungen

71

Def: Lineare Gleichungen $L(u) = v$ sind definiert durch:

$$\left. \begin{array}{l} 1) \quad L(u_1 + u_2) = L(u_1) + L(u_2) \\ 2) \quad L(\alpha u) = \alpha L(u) \end{array} \right\} u_1, u_2, u: \text{Zahlen oder Vektoren}$$

Bsp.: (i) Schwingungsgleichung: $\underbrace{\left(m \frac{d^2}{dt^2} + \gamma \frac{d}{dt} + k \right)}_{\text{Stokeschen Reibung}} x(t) = F(t)$

(ii) Poisson-Gleichung (etwa $n=2$): $\underbrace{\left(\frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} \right)}_L u(x,y) = v(x,y)$

(iii) Lineares Gleichungssystem: $\left. \begin{array}{l} a_{11} x_1 + a_{12} x_2 = y_1 \\ a_{21} x_1 + a_{22} x_2 = y_2 \end{array} \right\}$

$$\underbrace{\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}}_L \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

(iv) Schrödinger-Gleichung: $i\hbar \underbrace{\frac{\partial}{\partial t}}_{L_1} \psi = - \underbrace{\frac{\hbar^2}{2m} \Delta \psi + V \psi}_{L_2 \psi}$

(v) Maxwell-Gleichungen: $\underbrace{\nabla \cdot \underline{E}}_{L_1} = \frac{\rho}{\epsilon_0} \quad \nabla \times \underline{E} = - \frac{\partial \underline{B}}{\partial t}$

$$\nabla \cdot \underline{B} = 0 \quad \nabla \times \underline{B} = \mu_0 \underline{j} + \mu_0 \epsilon_0 \frac{\partial \underline{E}}{\partial t}$$

Gegenbeispiel: Newtonsche Reibung:

$$m \ddot{x} + \underbrace{\tilde{f}(\dot{x})^2}_{\text{quadratisch}} = F(t)$$

$\Rightarrow$ Lineare Gleichung nicht lösbar

§2 Vektorräume

Def: Eine nichtleere Menge V mit zwei Verknüpfungen $+$ und $\cdot$ heißt **Vektorraum** über einem Körper K (meist $K = \mathbb{R}$ oder $\mathbb{C}$), wenn für alle $\underline{u}, \underline{v}, \underline{w} \in V$ und $\lambda, \mu \in K$ gilt:

- | | | |
|--|-------------------|-------------------------------------|
| (V1) $\underline{v} + \underline{w} \in V, \lambda \cdot \underline{v} \in V$ | Abgeschlossenheit | } Abelsche
kommutative
Gruppe |
| (V2) $(\underline{u} + \underline{v}) + \underline{w} = \underline{u} + (\underline{v} + \underline{w})$ | Assoziativität | |
| (V3) $\exists \underline{0} \in V : \underline{u} + \underline{0} = \underline{u}$ | neutrales Element | |
| (V4) $\exists \underline{u}' \in V : \underline{u} + \underline{u}' = \underline{0}$ | inverses Element | |
| (V5) $\underline{u} + \underline{v} = \underline{v} + \underline{u}$ | Kommutativität | |
| (V6) $\lambda \cdot (\underline{u} + \underline{v}) = \lambda \cdot \underline{u} + \lambda \cdot \underline{v}$ | Distributivität | |
| (V7) $(\lambda + \mu) \cdot \underline{u} = \lambda \cdot \underline{u} + \mu \cdot \underline{u}$ | | |
| (V8) $(\lambda \mu) \cdot \underline{u} = \lambda \cdot (\mu \cdot \underline{u})$ | | |
| (V9) $1 \cdot \underline{u} = \underline{u}$ | | |

Def: Die Elemente eines Vektorraums heißen **Vektoren**.

↳ Vektoren: mathematisches Objekt, das man addieren und mit einem Skalar multiplizieren kann. Es ist fest vor $\underline{v} \cdot \underline{w}$ nicht notwendig!

↳ nicht unbedingt nur Pfeile in $\mathbb{R}^2, \mathbb{R}^3$ (etwa $K = \mathbb{R}$)

BSP: (i) $V = K^n = \left\{ \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} \mid v_1, v_2, \dots, v_n \in K \right\}$

(ii) Polynomraum Pol_n für $n \in \mathbb{N}_0$:

$$V = \{ a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0 \mid a_i \in K \ \forall i \}$$

(iii) Funktionenraum:

$$V = \{ f: M \rightarrow K \mid f+g: x \mapsto f(x)+g(x), \alpha \cdot f: x \mapsto \alpha f(x) \}$$

Def: Eine nichtleere Teilmenge U eines K -Vektorraums V 73

heißt **Untervektorraum**, wenn für $u, v \in U$, $\lambda \in K$ gilt:

$$(U1) \quad u + v \in U$$

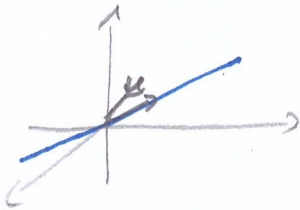
$$(U2) \quad \lambda u \in U$$

Bem: Untervektorräume (Teilräume) sind Vektorräume

Bsp: (i) Lösungen $\underline{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n$ von $a_1 x_1 + \dots + a_n x_n = 0$ bilden

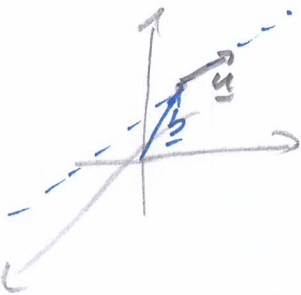
einen Untervektorraum von $\mathbb{R}^n$:

(ii) Gerade in $\mathbb{R}^3$ in Richtung $\underline{u}$: $g = \{ \underline{x} = \underline{u} t \mid t \in \mathbb{R} \}$



Gegenbeispiel: um $\underline{b} \neq 0$ (nicht parallel) zu $\underline{u}$ verschobene Gerade

$g' = \{ \underline{x} = \underline{u} t + \underline{b} \mid t \in \mathbb{R} \}$: kein Untervektorraum!



$$\text{etwa: } 2 \underline{x}(t=0) = 2 \underline{b} \notin g'$$

$\Rightarrow$ **affiner Teilraum/Unterraum**

6.3 Linearkombinationen, lineare Hülle (Aufspann),

76

Erzeugendensysteme

Def: Jeder Vektor der Form

$$\alpha_1 \underline{v}_1 + \alpha_2 \underline{v}_2 + \dots + \alpha_n \underline{v}_n = \sum_{i=1}^n \alpha_i \underline{v}_i, \quad \alpha_i \in \mathbb{K}$$

heißt **Linearkombination** der Vektoren $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n \in V$.

Def: Die Menge aller Linearkombinationen aus $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n$ heißt ihr **Aufspann** (**lineare Hülle, Erzeugnis**): $\text{Span}\{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n\}$

Bsp: $\text{Span}\left\{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right\} = \mathbb{R}^2$ (auch ohne $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$)

↳ Der Aufspann ist ein Teilraum von V .

Def: Ist $X \subseteq V$ und $\text{Span}(X) = U$ ein Teilraum von V

(alle Elemente von U sind Linearkombinationen von X

$$\forall \underline{u} \in U: \underline{u} = \alpha_1 \underline{x}_1 + \dots + \alpha_n \underline{x}_n, \quad \underline{x}_i \in X, \alpha_i \in \mathbb{K}),$$

so nennt man X ein **Erzeugendensystem** von U . (X erzeugt U)

Def: U heißt **endlich erzeugt**, wenn U ein endliches Erzeugendensystem hat.

Def: Die Vektoren $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n$ heißen **linear unabhängig**,

$$\text{wenn aus } \sum_{i=1}^n \alpha_i \underline{v}_i = \underline{0} \text{ folgt: } \alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_n = 0.$$

Ansonsten heißen sie **linear abhängig**.

Alternativ (i) $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n$ sind genau dann linear unabhängig, wenn

für jede echte Teilmenge T von $\{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n\}$ gilt:

$$\text{Span}(T) \subsetneq \text{Span}\{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n\}$$

D.h.: T spannt nur einen Teil von $\text{Span}\{\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n\}$ auf.

(ii) linear unabhängig, wenn sich kein $\underline{v}_i$ durch Linearkombinationen der anderen $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_{i-1}, \underline{v}_{i+1}, \dots, \underline{v}_n$ darstellen lässt.

6 Elements of linear algebra

6.1 Linear equations

linear equations $L(u) = v$ with linear operator L :

$$(i) L(u+v) = L(u) + L(v) \quad (ii) L(\alpha u) = \alpha L(u)$$

6.2 Vector spaces (linear spaces)

a non-empty set V with a binary operation $+$ and a binary function $\cdot$ is called a vector space over a field K , if the following holds for all $\underline{u}, \underline{v}, \underline{w} \in V$ and $\lambda, \mu \in K$:

$$(V1) \underline{u} + \underline{v} \in V, \lambda \cdot \underline{u} \in V$$

$$(V2) (\underline{u} + \underline{v}) + \underline{w} = \underline{u} + (\underline{v} + \underline{w}) \quad (\text{associativity})$$

$$(V3) \exists \underline{0} \in V : \underline{u} + \underline{0} = \underline{u} \quad (\text{neutral element})$$

$$(V4) \exists \underline{u}' \in V : \underline{u} + \underline{u}' = \underline{0} \quad (\text{inverse element})$$

$$(V5) \underline{u} + \underline{v} = \underline{v} + \underline{u} \quad (\text{commutativity})$$

$$(V6) \lambda \cdot (\underline{u} + \underline{v}) = \lambda \cdot \underline{u} + \lambda \cdot \underline{v} \quad (\text{distributivity})$$

$$(V7) (\lambda + \mu) \cdot \underline{u} = \lambda \cdot \underline{u} + \mu \cdot \underline{u}$$

$$(V8) (\lambda \mu) \cdot \underline{u} = \lambda \cdot (\mu \cdot \underline{u})$$

$$(V9) 1 \cdot \underline{u} = \underline{u}$$

vector: element of a vector space

linear subspace: $U \subset V$ with U K -vector space if

$$\text{for } \underline{u}, \underline{v} \in U, \lambda \in K: (U1) \underline{u} + \underline{v} \in U$$

$$(U2) \lambda \cdot \underline{u} \in U$$

6.3 Linear combination, span, generating set

$$\text{linear combination } \alpha_1 \underline{v}_1 + \dots + \alpha_n \underline{v}_n = \sum_{i=1}^n \alpha_i \underline{v}_i$$

span: set of all linear combinations of $\underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n$: $\text{span} \{ \underline{v}_1, \dots, \underline{v}_n \}$

generating set: $X \subseteq V$, $\text{span}(X) = U$: $\forall \underline{u} \in U: \underline{u} = \alpha_1 \underline{x}_1 + \dots + \alpha_n \underline{x}_n, \underline{x}_i \in X$

linear independence: $\sum_{i=1}^n \alpha_i \underline{v}_i = \underline{0} \Rightarrow \alpha_1 = \dots = \alpha_n = 0$ $\alpha_i \in K$

alternatively: no vector of a set can be written as a linear combination of the other elements

Bsp: (i) $\underline{u}, \underline{v}$ linear abhängig $\Leftrightarrow \underline{u} = \lambda \underline{v}$ mit $\lambda \in K$

75

(ii) $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ linear unabhängig

(iii) $\left\{ \underset{\substack{\uparrow \\ \underline{v}_1}}{\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}}, \underset{\substack{\uparrow \\ \underline{v}_2}}{\begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}}, \underset{\substack{\uparrow \\ \underline{v}_3}}{\begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}} \right\}$ linear unabhängig?

$$\hookrightarrow \text{Teste } \alpha_1 \underline{v}_1 + \alpha_2 \underline{v}_2 + \alpha_3 \underline{v}_3 = \underline{0}$$

$$\Leftrightarrow \left. \begin{array}{rcl} \alpha_1 & + 3\alpha_3 & = 0 \\ -\alpha_1 & + \alpha_2 - 4\alpha_3 & = 0 \\ -2\alpha_2 & + 2\alpha_3 & = 0 \Rightarrow \alpha_2 = \alpha_3 \end{array} \right\} \alpha_1 + 3\alpha_3 = 0$$

$\Rightarrow$ Lösung: $\alpha_2 = \alpha_3 = 1, \alpha_1 = -3 \Rightarrow$ linear abhängig!

$$\Rightarrow \underline{v}_3 = 3\underline{v}_1 - \underline{v}_2 \Rightarrow \text{Span}\{\underline{v}_1, \underline{v}_2, \underline{v}_3\} = \text{Span}\{\underline{v}_1, \underline{v}_2\}$$

6.4 Basis eines Vektorraums, Dimension

Def.: Die Menge $B = \{\underline{b}_1, \dots, \underline{b}_n\}$ von Vektoren eines K -Vektorraums heißt **Basis** von V , wenn sich jeder Vektor $\underline{v} \in V$ auf genau eine Linearkombination $\underline{v} = \alpha_1 \underline{b}_1 + \dots + \alpha_n \underline{b}_n$

darstellen lässt. ($\alpha_1, \dots, \alpha_n \in K$)

Die durch $\underline{v}$ eindeutig bestimmten Zahlen $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ heißen **Koordinaten** von $\underline{v}$ bzgl. der Basis B :

$$\underline{v} = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{pmatrix}_B$$

Satz: $B = \{\underline{b}_1, \dots, \underline{b}_n\}$ ist genau dann eine Basis von V , wenn gilt:

- $\text{Span } B = V$ (B erzeugt V)
- B ist linear unabhängig.

D. b.: Eine Basis ist die linear unabhängige Erzeugendensystem.

Beweis: " $\Rightarrow$ " Sei B Basis von V

76

$\Rightarrow \text{Span } B = V$ und alle $v \in V$ lassen sich schreiben als

$$v = \alpha_1 b_1 + \dots + \alpha_n b_n \Rightarrow \text{also auch } v = \underline{0}$$

mit eindeutigen $\alpha_1, \dots, \alpha_n$.

$$\Rightarrow \alpha_1 = \dots = \alpha_n = 0 \quad (\text{einzige Lösung})$$

$\Rightarrow B$ linear unabhängig

" $\Leftarrow$ " Sei B linear unabhängige Erzeugendensystem

Angekommen: $v = \sum_{i=1}^n \alpha_i b_i = \sum_{i=1}^n \beta_i b_i$ (2 Darstellungen von v)

$$\Rightarrow \sum_{i=1}^n (\alpha_i - \beta_i) b_i = \underline{0}$$

$$\Rightarrow \alpha_i = \beta_i \quad \forall i$$

$\Rightarrow$ Koordinaten eindeutig (also B ist Basis) $\square$

Bsp: (i) $B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ ist Basis von $\mathbb{R}^2$

(ii) $B = \{x^n \mid n \in \mathbb{N}_0\}$ ist Basis des Vektorraumes der Polynome

$$K[x] := \left\{ \sum_{k=0}^n a_k x^k \mid n \in \mathbb{N}_0, a_k \in K \forall k \right\}$$

B hat unendlich viele Elemente.

Def: Sei B eine Basis aus n Vektoren eines endlich erzeugten

Vektorraumes V . Dann heißt n die **Dimensionalität** von V : $\dim V = n$.

Ist V nicht endlich erzeugt, setzen wir $\dim(V) = \infty$

Bsp.: (i) $\dim(\mathbb{R}^2) = 2$ (ii) $\dim(\mathbb{C}^3) = 3$ (iii) $\dim(K[x]) = \infty$

Satz: Jeder Vektorraum besitzt eine Basis.

(Jedes Erzeugendensystem enthält eine Basis) (Basisauswahlatz)

(Jede linear unabhängige Teilmenge von V kann durch Hinzunehmen weiterer Vektoren zu einer Basis ergänzt werden.)

(Basisergänzungssatz)

Bem: K -Vektorraum endlichdimensional n :

- (i) Je n linear unabhängige Vektoren bilden eine Basis.
- (ii) Jedes Erzeugendensystem ^{von V} mit n Elementen bildet eine Basis
- (iii) Jedes n Vektoren sind stets linear abhängig.

6.5 Matrizen als Darstellung linearer Abbildungen

Satz: Sei $B = \{b_1, \dots, b_n\}$ eine Basis von V . Dann ist die lineare Abbildung L durch die Bilder der Basisvektoren eindeutig bestimmt.

- Alle $v \in V$ lassen sich auf genau eine Weise schreiben: $v = \sum_{i=1}^n \alpha_i b_i$.
 $\Rightarrow L(v) = \sum_{i=1}^n \alpha_i L(b_i)$. Rückfolge folgt

- $L: K^n \rightarrow K^m$ mit $B = \{b_1, \dots, b_n\}$ geordnete Basis von K^n
 $v \mapsto \underline{w} = L(v)$ $\underline{c} = \{c_1, \dots, c_m\}$ — " — — — — — von K^m

$$\Rightarrow \underline{w} = \underbrace{L(b_1)}_{\text{Bild des 1. Basisvektors}} \alpha_1 + \dots + L(b_n) \alpha_n$$



$$\Rightarrow w_1 = L(b_1)_1 \alpha_1 + \dots + L(b_n)_1 \alpha_n$$

$\vdots$

$$w_m = L(b_1)_m \alpha_1 + \dots + L(b_n)_m \alpha_n$$

mitte Koordinaten
bzgl. Basis C des Bilds
des 1. Basisvektors von B

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_m \end{pmatrix}_C = \begin{pmatrix} L(b_1)_1 & \dots & L(b_n)_1 \\ \vdots & & \vdots \\ L(b_1)_m & \dots & L(b_n)_m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{pmatrix}_B$$

Koordinaten
in Basis C

$= A$: Matrix legt eindeutig
die Abbildung L fest

"Zeile mal Spalte"
Matrix mal Vektor

Koordinaten zur Basis B

Mit $a_{ij} = L(b_j)_i$; $j=1, \dots, n$, $i=1, \dots, m$

78

ergibt sich eine $m \times n$ Matrix $\underline{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \in K^{m \times n}$

$$\Rightarrow \underline{\omega}_C = \underline{A} \underline{v}_B$$

$\hookrightarrow$ l -ter Basisvektor: $\underline{b}_l = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$ liefert l -te Spalte von $\underline{A}$: $\underline{A} \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$

Allgemein:

Kommutatives Diagramm:

$$\begin{array}{ccc} \underline{v} \in V & \xrightarrow{L} & \underline{w} \in W \\ \downarrow \kappa_B & & \downarrow \kappa_C \\ \underline{v}_B \in K^n & \xrightarrow{cL_B} & \underline{w}_C \in K^m \end{array}$$

koordinatenabbildung

Verkürzung

darstellende Matrix: $cL_B: K^n \rightarrow K^m$ mit $cL_B = \kappa_C \circ L \circ \kappa_B^{-1}$

Bsp: (i) Ableitungsoperator:

$B = \{p_0=1, p_1=x, p_2=x^2\}$: geordnete Basis des Vektorraums der Polynome mit Grad ≤ 2 .

Ableitungsoperator $D = \frac{d}{dx}$ hat Bilder von $p_0, \dots, p_2$:

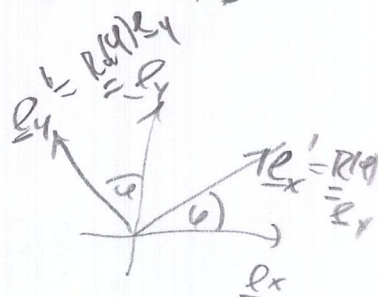
$$Dp_0 = 0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}_B, \quad Dp_1 = 1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}_B, \quad Dp_2 = 2x = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}_B$$

$$\Rightarrow \underline{D}_{B=B} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

(ii) Rotationen in $\mathbb{R}^2$ um Winkel φ :

$$B = \{\underline{e}_x, \underline{e}_y\} \text{ mit } \underline{e}_x = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}_B, \quad \underline{e}_y = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}_B$$

$$\left. \begin{aligned} \underline{e}_x' &= \cos \varphi \underline{e}_x + \sin \varphi \underline{e}_y = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \end{pmatrix}_B \\ \underline{e}_y' &= -\sin \varphi \underline{e}_x + \cos \varphi \underline{e}_y = \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \end{pmatrix}_B \end{aligned} \right\} \Rightarrow \underline{R}_{B=B} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}$$



6.6 Matrixrechnung

79

$$\underline{A} = \{a_{ij}\}, \underline{B} = \{b_{ij}\}, \underline{C} = \{c_{ij}\} \text{ Matrizen}$$

(i) Summe: $(\underline{A} + \underline{B})_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$

$$(\underline{A} + \underline{B}) + \underline{C} = \underline{A} + (\underline{B} + \underline{C}) \text{ assoziativ}$$

$$\underline{A} + \underline{B} = \underline{B} + \underline{A} \text{ (kommutativ)}$$

(ii) Skalare Multiplikation: $(\alpha \underline{A})_{ij} = \alpha a_{ij}, \alpha \in \mathbb{K}$

↳ Matrizen $\underline{A} \in \mathbb{K}^{m \times n}$ bilden einen Vektorraum, der Dimension $m \cdot n$

(iii) Multiplikation

$$\underline{A} \in \mathbb{K}^{m \times n}, \underline{B} \in \mathbb{K}^{n \times p} \Rightarrow \underline{C} = \underline{A} \underline{B} \in \mathbb{K}^{m \times p}$$

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} b_{kj} = a_{ik} b_{kj}, \quad \begin{matrix} i=1, \dots, m \\ j=1, \dots, p \end{matrix}$$

Bsp: $\underline{A} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 2 & 1 & -3 \end{pmatrix}, \underline{B} = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$

$$\Rightarrow \underline{A} \underline{B} = \begin{pmatrix} 3 & +2 \\ 2 & -5 \end{pmatrix}, \underline{B} \underline{A} = \begin{pmatrix} 0 & -5 & 9 \\ 1 & -2 & 3 \\ 3 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

offenbar $\underline{A} \underline{B} \neq \underline{B} \underline{A}$ (nicht kommutativ)

$$\text{aber: } (\underline{A} + \underline{B}) \underline{C} = \underline{A} \underline{C} + \underline{B} \underline{C} \text{ (distributiv)}$$

$$(\underline{A} \underline{B}) \underline{C} = \underline{A} (\underline{B} \underline{C}) \text{ (assoziativ)}$$

↳ $\underline{A} \underline{B}$ nur definiert, falls #Zahl Spalten von $\underline{A} = \# \text{ Zeilen von } \underline{B}$

$$\underline{A} + \underline{0} = \underline{0} + \underline{A} = \underline{A}$$

 $\underline{1} \cdot \underline{A} = \underline{A} \cdot \underline{1} = \underline{A}$

6.4 Basis and dimension

- $B = \{b_1, \dots, b_n\}$ is a basis of V if all elements $v \in V$ can be written as a unique linear combination of generating set B :

$$v = \underset{\substack{\uparrow \\ \text{coordinates}}}{d_1} b_1 + \dots + d_n b_n$$

- Theorem: $B = \{b_1, \dots, b_n\}$ basis $\Leftrightarrow \text{span } B = V$ and B linearly independent.

- Dimension of V : $\dim V = |B|$ ($|B|$: # elements of B)
 $\uparrow$
 basis of V

- Theorem: Every vector space has a basis

↳ every generating set contains a basis (reduction)

↳ extend linearly independent subsets to basis (extension)

6.5 Matrices as representations of linear maps

Theorem: $B = \{b_1, \dots, b_n\}$ basis of V , $L: V \rightarrow W$ linear map.

Then: L completely/fully determined by images of B .

commuting diagram:

$$\begin{array}{ccc}
 \text{basis of } V & v \in V & \xrightarrow{L} w \in W \\
 \downarrow \text{coord map } K_B & & \downarrow K_C \\
 v = \sum_{i=1}^n v_i b_i & & w = \sum_{j=1}^m w_j c_j \\
 & \text{basis of } W &
 \end{array}$$

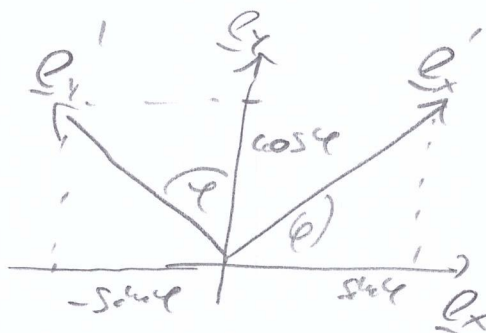
$$\begin{array}{ccc}
 v \in K^n & \xrightarrow{L_B} & w \in K^m \\
 \text{basis } B & & \text{basis } C
 \end{array}$$

transition matrix $L_B = K_C \circ L \circ K_B^{-1}$

Rotations in $\mathbb{R}^2$ by angle φ :

793

$$B = \{\underline{e}_x, \underline{e}_y\} \text{ with } \underline{e}_x = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \underline{e}_y = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$



$$\begin{cases} \underline{e}'_x = \cos \varphi \underline{e}_x + \sin \varphi \underline{e}_y = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \end{pmatrix}_B \\ \underline{e}'_y = -\sin \varphi \underline{e}_x + \cos \varphi \underline{e}_y = \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \end{pmatrix}_B \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} \underline{e}'_x \\ \underline{e}'_y \end{pmatrix}_B = \underbrace{\begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}}_{\substack{R \\ B=B}} \begin{pmatrix} \underline{e}_x \\ \underline{e}_y \end{pmatrix}_B$$

6.6 Matrix calculations

(i) Sum: $(\underline{A} + \underline{B})_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$, $(\underline{A} + \underline{B}) + \underline{C} = \underline{A} + (\underline{B} + \underline{C})$, $\underline{A} + \underline{B} = \underline{B} + \underline{A}$

(ii) $(\alpha \underline{A})_{ij} = \alpha a_{ij}$

(iii) $\underline{A} \in \mathbb{K}^{n \times n}$, $\underline{B} \in \mathbb{K}^{n \times p}$, $\underline{C} \in \mathbb{K}^{p \times q}$

$$\underline{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}, \underline{B} = \begin{pmatrix} b_{11} & \dots & b_{1p} \\ \vdots & & \vdots \\ b_{n1} & \dots & b_{np} \end{pmatrix}, \underline{C} = \begin{pmatrix} c_{11} & \dots & c_{1q} \\ \vdots & & \vdots \\ c_{p1} & \dots & c_{pq} \end{pmatrix}$$

$\underline{A} \underline{B} = \underline{C}$ matching dimensions!

$(\underline{A} + \underline{B}) \underline{C} = \underline{A} \underline{C} + \underline{B} \underline{C}$, but $\underline{A} \underline{B} \neq \underline{B} \underline{A}$ (nicht kommutativ)

$(\underline{A} \underline{B}) \underline{C} = \underline{A} (\underline{B} \underline{C})$

$\underline{A} \underline{B} = \underline{0} \neq \underline{A} = \underline{0} \text{ or } \underline{B} = \underline{0}$, e.g. $\underline{A} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$, $\underline{B} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

dot product: $\underline{a} \cdot \underline{b} = \underline{a}^T \underline{b} = (a_1, \dots, a_n) \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} = \sum_{i=1}^n a_i b_i$

$\begin{pmatrix} w_1 \\ \vdots \\ w_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix} \Leftrightarrow \underline{W} = \underline{A} \underline{U}$

$$\begin{aligned}
 \left(\underline{\underline{A}} \underline{\underline{(BC)}} \right)_{ij} &= \sum_k a_{ik} (\underline{\underline{BC}})_{kj} \\
 &= \sum_k a_{ik} \sum_l b_{kl} c_{lj} \\
 &= \sum_l \underbrace{\left(\sum_k a_{ik} b_{kl} \right)}_{(\underline{\underline{AB}})_{il}} c_{lj} \\
 &= \left((\underline{\underline{AB}}) \underline{\underline{C}} \right)_{ij}
 \end{aligned}$$

• $\underline{\underline{AB}} \neq \underline{\underline{BA}}$ nicht kommutativ

Bsp.: $\underline{\underline{A}} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \underline{\underline{B}} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

$\underline{\underline{AB}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad \underline{\underline{BA}} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

• nicht nullteilerfrei: $\underline{\underline{A}} \underline{\underline{B}} = \underline{\underline{0}}$ folgt nicht $\underline{\underline{A}} = \underline{\underline{0}}$ oder $\underline{\underline{B}} = \underline{\underline{0}}$

Bsp.: $\underline{\underline{A}} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \underline{\underline{A}}^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$, obwohl $\underline{\underline{A}} \neq \underline{\underline{0}}$

• Skalarprodukt in $\mathbb{R}^n$: $\underline{\underline{a}} \cdot \underline{\underline{b}} = (a_1, \dots, a_n) \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} = \underline{\underline{a}}^T \underline{\underline{b}} \in \mathbb{R}$
↑
transponiert

• Matrix mal Vektor = Vektor $\begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix}$
 $\underline{\underline{V}} = \underline{\underline{A}} \underline{\underline{u}}$
 $v_i = \sum_{k=1}^n a_{ik} u_k$

• Matrix multiplikation: Verkettung von 2 linearen Abbildungen

	$U \xrightarrow{L} V \xrightarrow{M} W$	
Dim	$n \quad m \quad l$	
Basis	$A \quad B \quad C$	
Matrix	$\begin{matrix} L \in \mathbb{K}^{m \times n} \\ B \ A \end{matrix} \quad \begin{matrix} M \in \mathbb{K}^{l \times m} \\ C \ B \end{matrix}$	

$\left. \begin{array}{l} M \circ L : U \rightarrow W \\ u \in U \mapsto \underline{w} = M(L(u)) = (M \circ L)(u) \in W \end{array} \right\}$

$$\begin{aligned}
 \underline{w}_C &= {}_C M_B \left({}_B \underline{L}_A \underline{u}_A \right) \\
 &= \left({}_C M_B {}_B \underline{L}_A \right) \underline{u}_A \\
 &= ({}_{C \circ L}) \underline{u}_A \in \mathbb{K}^{l \times n}
 \end{aligned}$$

Kommutator $[\underline{\underline{A}}, \underline{\underline{B}}] = \underline{\underline{AB}} - \underline{\underline{BA}}$
 wichtig in Quantenmechanik
 $[\underline{\underline{X}}, \underline{\underline{P}}] = i\hbar \neq 0$
↑ ↑
 Orts- Impulsoperator
 nicht gleichzeitig genau bestimmbar
 (Heisenbergsche Unschärferel.)

6.7 Rang einer Matrix

lin. Abbildung $L: V \rightarrow W$ nat. Matrix $\underline{M}_L$:

• **Zeilenrang** := # linear unabhängiger Zeilenvektoren

• **Spaltenrang** := # " " " Spaltenvektoren

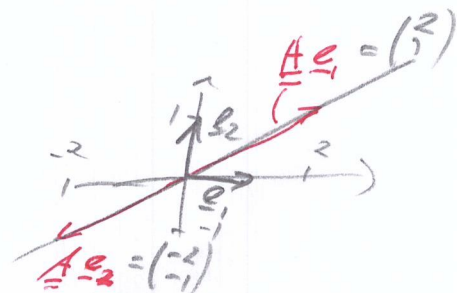
Es gilt: Zeilenrang = Spaltenrang =: Rang der Matrix $\underline{M}_L$: $\text{rang}(\underline{M}_L)$

$$\text{Bild}(L) = \{L(u) \mid u \in V\} \subset W$$

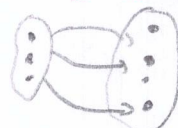
$$\Rightarrow \text{rang } \underline{M}_L = \dim(\text{Bild}(L))$$

Bsp: (i) $\text{rang} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 & 4 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 2 & 2 & -2 & -2 \end{pmatrix} = 2$ lin. abhängig

(ii) $\underline{A} = \begin{pmatrix} 2 & -2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2} \Rightarrow \text{rang } \underline{A} = 1$



• $L: \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^m$ **injektiv** $\Leftrightarrow \text{rang } \underline{M}_L = n$



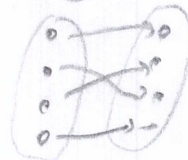
links eindeutig

• $L: \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^m$ **surjektiv** $\Leftrightarrow \text{rang } \underline{M}_L = m$



jedes Element hat ein Urbild

• $L: \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^m$ **bijektiv** $\Leftrightarrow n = m = \text{rang}(\underline{M}_L)$



• $\underline{A}^T$ (Transponierte) von $\underline{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$: $(\underline{A}^T)_{ij} = a_{ji} \Rightarrow \underline{A}^T \in \mathbb{R}^{n \times m} \Rightarrow \text{rang } \underline{A} = \text{rang } \underline{A}^T$

• $\underline{C}^+$ (Adjungierte von $\underline{C} \in \mathbb{C}^{m \times n}$): $(\underline{C}^+)_{ij} = c_{ji}^* \Rightarrow \text{rang } \underline{C} = \text{rang } \underline{C}^+$

• Wenn $\underline{A}^T = \underline{A}$: **symmetrisch** $\underline{A}$

• wenn $\underline{C}^+ = \underline{C}^{-1}$: **unitär** $\underline{C}$

6.7 Rank of a matrix

81a

Linear map $L: V \rightarrow W$ with representing matrix $\underline{M}_L$

• column rank: number of linearly independent columns

• row rank: $\underbrace{\hspace{10em}}_{\text{rows}}$

$$\hookrightarrow \text{row rank} = \text{column rank} = \text{rank}(\underline{M}_L) \equiv \text{rank}(\underline{M}_L)$$

• $L: \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^m$ injective $(\Rightarrow \text{rank } \underline{M}_L = n \text{ (full column rank)})$
(one-to-one)

$$\underline{M}_L = \begin{pmatrix} m_{11} & \dots & m_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ m_{m1} & \dots & m_{mn} \end{pmatrix} \in \mathbb{K}^{m \times n}$$

• $L: \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^m$ surjective $(\Rightarrow \text{rank } \underline{M}_L = m \text{ (full row rank)})$
(onto/full image)

• $L: \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^m$ bijective $(\Rightarrow \text{rank } \underline{M}_L = m = n)$

• transpose matrix: $\underline{A} \in \mathbb{R}^{m \times n} \rightarrow \underline{A}^T \in \mathbb{R}^{n \times m}$ with $(\underline{A}^T)_{ij} = a_{ji}$
 $\text{rank } \underline{A}^T = \text{rank } \underline{A}$

• adjoint matrix: $\underline{C} \in \mathbb{C}^{n \times m} \Rightarrow \underline{C}^+ \in \mathbb{C}^{m \times n}$ with $(\underline{C}^+)_{mn} = a_{nm} - ib_{nm}$
 $\underline{C}^+ = (\underline{C}^*)^T = (\underline{C}^T)^* = \underline{C}^H$ Hermitian

• orthogonal matrix: $\underline{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ with $\underline{A}^T \underline{A} = \underline{A} \underline{A}^T = \underline{1}$

• unitary matrix: $\underline{C} \in \mathbb{C}^{n \times n}$ with $\underline{C}^+ \underline{C} = \underline{C} \underline{C}^+ = \underline{1}$

6.8 Lösen linearer Gleichungssysteme (Gaußsches Eliminationsverfahren) 8

Löse: $\underline{A} \underline{x} = \underline{b}$, $\underline{A} \in \mathbb{K}^{m \times n}$, $\underline{x} \in \mathbb{K}^n$, $\underline{b} \in \mathbb{K}^m$
(m Gleichung mit n Unbekannten)

Bsp:
$$\left. \begin{array}{l} x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 2 \\ x_1 + x_2 + x_3 = 2 \\ 3x_1 + 3x_2 + x_3 = 0 \end{array} \right\} \Leftrightarrow \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \\ 3 & 3 & 1 \end{pmatrix}}_{\underline{A}} \underbrace{\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}}_{\underline{x}} = \underbrace{\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}}_{\underline{b}}$$

Schritt 1: Zeilen vertauschen, sodass oben links $a_{11} \neq 0$ (hier ok)

Schritt 2: Stufenform herstellen (durch Äquivalenz umformen)

$$\begin{array}{l} \text{I} \\ \text{II} \\ \text{III} \end{array} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 2 \\ 3 & 3 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

$$\begin{array}{l} \text{II}' : \text{II} - \text{I} \\ \text{III}' : \text{III} - 3\text{I} \end{array} \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & 2 \\ 0 & -1 & -2 & 0 \\ 0 & -3 & -8 & -6 \end{array} \right)$$

$$\text{III}' - 3\text{II}' \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & 2 \\ 0 & -1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & -6 \end{array} \right)$$

Schritt 3: Normierung der Zeilen

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{array} \right)$$

Schritt 4: Rückwärts einsetzen

$$x_3 = 3 \Rightarrow x_2 = -2x_3 = -6, x_1 = 2 - 3x_3 - 2x_2 = 5 \Rightarrow \underline{x} = \begin{pmatrix} 5 \\ -6 \\ 3 \end{pmatrix}$$

(Test, ob's stimmt!)

Lösbarkeit: für $m = n$:

(i) $\text{rang } \underline{A} = n$: $\text{Bild}(\underline{A}) = \mathbb{K}^n \Rightarrow$ Lösung existiert und ist eindeutig

(ii) $\text{rang } \underline{A} < n$: Lösungsmenge (Gerade / Ebene) falls $\underline{b} \in \text{Bild}(\underline{A})$
- kein Lösung, falls $\underline{b} \notin \text{Bild}(\underline{A})$

Bsp: $\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow s := x_3, x_2 = -2s, x_1 = 2 - 2x_2 - 3x_3 = 2 - s$

$$\Rightarrow \text{Lösungsmenge: } \underline{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad s \in \mathbb{R}$$

6.9 Invertierbare Matrizen

83

Lösung von $\underline{A}\underline{x} = \underline{b}$ per inverse Matrix $\underline{A}^{-1}$ sodass

$$\underline{A}^{-1} \underline{A} \underline{x} = \underline{A}^{-1} \underline{b} \Rightarrow \underline{x} = \underline{A}^{-1} \underline{b}$$

$$\underline{1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Def: Eine quadratische Matrix $\underline{A} \in \mathbb{K}^{n \times n}$ heißt invertierbar (regulär), falls eine Matrix $\underline{B}$ existiert mit $\underline{A}\underline{B} = \underline{B}\underline{A} = \underline{1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$.

$\underline{B}$ ist eindeutig bestimmt und heißt Inverse zu $\underline{A}$: $\underline{B} = \underline{A}^{-1}$

• $(\underline{A}^{-1})^{-1} = \underline{A}$

• $\underline{A}, \underline{B} \in \mathbb{K}^{n \times n}$ invertierbar $\Rightarrow \underline{A}\underline{B}$ invertierbar: $(\underline{A}\underline{B})^{-1} = \underline{B}^{-1} \underline{A}^{-1}$

$$(\underline{A}\underline{B})(\underline{B}^{-1} \underline{A}^{-1}) = \underline{A}(\underline{B}\underline{B}^{-1})\underline{A}^{-1} = \underline{A}\underline{1}\underline{A}^{-1} = \underline{1}$$

• $\underline{A} \in \mathbb{K}^{n \times n}$ invertierbar $\Leftrightarrow \text{rang } \underline{A} = n$

allgemein: $\underline{A} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \Rightarrow$ Falls $ad - bc \neq 0$: $\underline{A}^{-1} = \frac{1}{ad-bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$ Cramersche Regel

Bsp: (i) $\underline{A} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \underline{A}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$ Test: $\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

(ii) $\underline{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$ nicht invertierbar ($\text{rang } \underline{A} = 1$)

(iii) $\underline{R}(\alpha) = \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ -\sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \Rightarrow \underline{R}(\alpha)^{-1} = \underline{R}(-\alpha) = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$

da $\underline{R}(\alpha) \underline{R}(\alpha) = \underline{1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$
 Rotationsmatrix

• Wie geht Invertieren allgemein?

88

$$\left(\underline{A} \mid \underline{1} \right) \xRightarrow{\uparrow} \left(\underline{1} \mid \underline{A}^{-1} \right)$$

Umformen nach Gauß'scher Verfahren
(links wie rechts)

Bsp.: (i) $\underline{I}: \begin{pmatrix} 3 & 8 & | & 1 & 0 \end{pmatrix}$
 $\underline{II}: \begin{pmatrix} 2 & 5 & | & 0 & 1 \end{pmatrix}$

$$\left(\begin{array}{l} \underline{I}' = \underline{I} - \underline{II} \\ \underline{II}'' \end{array} \right. \begin{pmatrix} 1 & 3 & | & 1 & -1 \\ 2 & 5 & | & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\left(\begin{array}{l} \underline{I}'' \\ \underline{II}'' = \underline{I}' - 2\underline{I}' \end{array} \right. \begin{pmatrix} 1 & 3 & | & 1 & -1 \\ 0 & -1 & | & -2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\left(\begin{array}{l} \underline{I}''' \\ \underline{II}''' = -\underline{II}'' \end{array} \right. \begin{pmatrix} 1 & 3 & | & 1 & -1 \\ 0 & 1 & | & 2 & -3 \end{pmatrix}$$

$$\left(\underline{II}''' - 3\underline{I}''' \right. \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & -5 & 8 \\ 0 & 1 & | & 2 & -3 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{Test } \begin{pmatrix} 3 & 8 \\ 2 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -5 & 8 \\ 2 & -3 \end{pmatrix} = \underline{1} \begin{pmatrix} -15+16 & 24-24 \\ -10+10 & 16-15 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

(ii) $\underline{A} = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 5 \\ 1 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \dots \rightarrow \underline{A}^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & -3 & -4 \\ -1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

6.10 Determinante

85

Def.: Gegeben sei $\underline{A} = \{a_{ij}\}_{i,j=1,\dots,n} \in K^{n \times n}$.

"alternierende Multilinearform auf Spaltenvektoren"

Für $n=1$: $\underline{A} = a_{11}$ definieren wir $\det \underline{A} = a_{11}$ als **Determinante**

Für $n \geq 2$: $\underline{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$: $\det \underline{A} = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+1} a_{i1} \det(\underline{A}_{i1})$

Schritt: wobei $\underline{A}_{ij}$ hervorgeht aus $\underline{A}$ durch Streichen der i -ten Zeile und j -ten Spalte

Bsp. $\underline{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$, $n=2 \Rightarrow \det \underline{A} = a_{11} \det(\underline{A}_{11}) - a_{21} \det(\underline{A}_{21})$

$\underline{A}_{11} = \begin{pmatrix} a_{22} \end{pmatrix}$, $\underline{A}_{21} = \begin{pmatrix} a_{12} \end{pmatrix}$

$\det \underline{A} = a_{11} a_{22} - a_{21} a_{12}$

$$\begin{aligned} (ii) \quad \det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} &= 1 \det \begin{pmatrix} 5 & 6 \\ 8 & 9 \end{pmatrix} - 4 \det \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 8 & 9 \end{pmatrix} + 7 \det \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 5 & 6 \end{pmatrix} \\ &= 1 \cdot (5 \cdot 9 - 8 \cdot 6) - 4 \cdot (2 \cdot 9 - 3 \cdot 8) + 7 \cdot (2 \cdot 6 - 3 \cdot 5) \\ &= -3 - 4 \cdot (-6) + 7 \cdot (-3) \\ &= -3 + 24 - 21 \\ &= 0 \end{aligned}$$

$$(iii) \quad \det \begin{pmatrix} a_{11} & * & * \\ 0 & a_{22} & * \\ 0 & 0 & a_{33} \end{pmatrix} = a_{11} a_{22} a_{33}$$

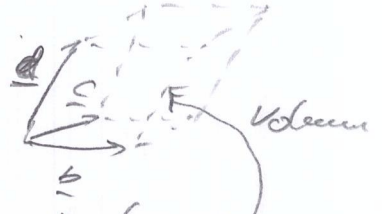
$$(iv) \quad \det(\underline{I}_n) = 1$$

$A \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$

$\det A =$

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{13}a_{22}a_{31} - a_{11}a_{23}a_{32} - a_{12}a_{21}a_{33}$$

(Sarrus-Regel)



$\det A = \underline{0} \cdot (\subseteq \text{red})$

Eigenschaften: $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$

(i) $\det A^T = \det A$

(ii) $\det AB = \det A \det B$

(iii) $\det A^{-1} = \frac{1}{\det A}$

(iv) $\det A = 0 \Leftrightarrow \text{rang } A < n$, A singular

$\det A \neq 0 \Leftrightarrow \text{rang } A = n$, A regulär (invertierbar)

(v) Entwicklung nach beliebiger Zeile oder Spalte:

r -te Zeile: $\det A = \sum_{s=1}^n (-1)^{r+s} a_{rs} \det A_{rs}$

s -te Spalte: $\det A = \sum_{r=1}^n (-1)^{r+s} a_{rs} \det A_{rs}$

Bsp: $\det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} = 0$, klar, weil $2 \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 7 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 9 \end{pmatrix}$
 $\Rightarrow \text{rang } A = 2$

Spaltenvektoren (Bilder der Basisvektoren) spannen keine Ebene auf $\Rightarrow$ Volumen 0.

6.8 Systems of linear equations (Gaussian elimination)

86a

Solve $\underline{A}\underline{x} = \underline{b}$ by transforming $\underline{A}$ to row echelon form

$$\left(\begin{array}{ccc|c} a_{11} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ \vdots & & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right) \rightarrow \dots \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & \dots & * & \tilde{b}_1 \\ 0 & \ddots & & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & 1 & \tilde{b}_m \end{array} \right)$$

Does a solution $\underline{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$ exist for $m=n$?

(i) $\text{rank } \underline{A} = n$: $\text{image}(\underline{A}) = \mathbb{K}^n \Rightarrow$ Unique solution exists.

(ii) $\text{rank } \underline{A} < n$: solution exists (but is not unique) if $\underline{b} \in \text{image}(\underline{A})$

— does not exist if $\underline{b} \notin \text{image}(\underline{A})$

6.9 Inverse matrix

Solution of $\underline{A}\underline{x} = \underline{b}$ given by $\underline{x} = \underline{A}^{-1}\underline{b}$ with $\underline{A}^{-1}\underline{A} = \underline{A}\underline{A}^{-1} = \underline{I}$

Def.: A square matrix $\underline{A} \in \mathbb{K}^{n \times n}$ is called invertible if a matrix $\underline{A}^{-1}$ exists with $\underline{A}^{-1}\underline{A} = \underline{A}\underline{A}^{-1} = \underline{I}$.

condition: $\text{rank } \underline{A} = n \Leftrightarrow \det \underline{A} \neq 0$

• $\underline{A} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \Rightarrow \underline{A}^{-1} = \frac{1}{ad-bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$ (Cramer's rule (if $ad-bc \neq 0$))

• Find inverse $\underline{A}^{-1}$ by transforming

$$(\underline{A} | \underline{I}) \rightarrow (\underline{I} | \underline{A}^{-1})$$

6.10 Determinant

Def: $\underline{A} = \{a_{ij}\}_{i,j=1,\dots,n} \in \mathbb{K}^{n \times n}$

remove i -th row, j -th column

We define: for $n=1$: $\det \underline{A} = a_{11}$

$$\begin{aligned} \text{for } n \geq 2 : \det \underline{A} &= \sum_{i=1}^n (-1)^{i+1} a_{i1} \det(\underline{A}_{i1}) \\ &= \sum_{s=1}^n (-1)^{1+s} a_{1s} \det(\underline{A}_{1s}) \in \mathbb{K}^{(n-1) \times (n-1)} \\ &= \sum_{r=1}^n (-1)^{1+r} a_{1r} \det(\underline{A}_{1r}) \end{aligned}$$

• Sarrus rule: $\underline{A} \in \mathbb{K}^{3 \times 3}$

$$\det \underline{A} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{13}a_{22}a_{31} - a_{11}a_{23}a_{32} - a_{12}a_{21}a_{33}$$

$$\bullet \det \underline{\underline{A}}^T = \det \underline{\underline{A}}$$

$$\bullet \det \underline{\underline{A}} \underline{\underline{B}} = \det \underline{\underline{A}} \det \underline{\underline{B}}$$

$$\bullet \det \underline{\underline{A}}^T = \frac{1}{\det \underline{\underline{A}}}$$

$$\bullet \det \underline{\underline{A}} = 0 \Rightarrow \text{rank } \underline{\underline{A}} < n \quad (\text{singular})$$

$$\bullet \det \underline{\underline{A}} \neq 0 \Rightarrow \text{rank } \underline{\underline{A}} = n \quad (\text{regular})$$

ex. $\det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix} = 0$ (columns linearly dependent)

$$2 \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 7 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 \\ 6 \\ 9 \end{pmatrix}$$

$$\bullet \det \underline{\underline{A}} = \begin{vmatrix} a_1 & c_1 & d_1 \\ a_2 & c_2 & d_2 \\ a_3 & c_3 & d_3 \end{vmatrix} = b \cdot (\subseteq \times d) \quad (\text{triple product})$$

6.11 Basiswechsel und Koordinatentransformation

8.7

Betrachte K -Vektorraum V mit Basen $B = \{b_1, \dots, b_n\}, C = \{c_1, \dots, c_n\}$

$$\Rightarrow \underline{v} = \sum_{i=1}^n \beta_i \underline{b}_i = \sum_{i=1}^n \gamma_i \underline{c}_i$$

derselbe Vektor in 2 Koordinatensystemen: $\underline{v}_B = \begin{pmatrix} \beta_1 \\ \vdots \\ \beta_n \end{pmatrix}_B, \underline{v}_C = \begin{pmatrix} \gamma_1 \\ \vdots \\ \gamma_n \end{pmatrix}_C$

Transformationsmatrix: $\underline{v}_C = \underbrace{M_{C=B}^{(id_V)}}_{\text{darstellende Matrix der Identitätsabbildung}} \underline{v}_B =: \sum_{i=1}^n \underline{v}_B$

darstellende Matrix der Identitätsabbildung

$$\begin{array}{ccc} V & \xrightarrow{id_V} & V \\ \downarrow \kappa_B & & \downarrow \kappa_C \\ \underline{v}_B \in K^n & \xrightarrow[M_{C=B}^{(id_V)}]{} & \underline{v}_C \in K^n \end{array}$$

$$M_{C=B}^{(id_V)} = ((\underline{b}_1)_C, \dots, (\underline{b}_n)_C) \in K^{n \times n}$$

Bilder der Basisvektoren von B

bzgl. Basis C

Nun: $L: V \rightarrow V$ lineare Abbildung (Stelle Identität id_V)
 $u \mapsto v$

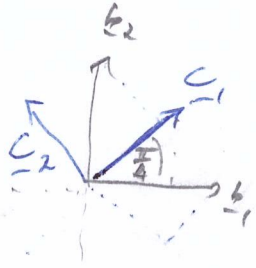
$$\begin{array}{ccccc} V & \xrightarrow{L} & V & \xrightarrow{id_V} & V \\ \downarrow \kappa_B & & \downarrow \kappa_B & & \downarrow \kappa_C \\ \underline{u}_B \in K^n & \xrightarrow[\underline{u}_B]{L} & \underline{v}_B \in K^n & \xrightarrow[M_{C=B}^{(id_V)}]{} & \underline{v}_C \in K^n \end{array}$$

$$\underline{v}_B = \underline{L}_B \underline{u}_B$$

$$\underline{v}_C = \sum_{i=1}^n \underline{v}_B = \sum_{i=1}^n \underline{L}_B \underline{u}_B \Rightarrow \underline{v}_C = \sum_{i=1}^n \underline{L}_B \underline{u}_B$$

$$\underline{\underline{S^{-1} v_B = \underline{\underline{S^{-1} L}} \underline{\underline{S}} = \underline{\underline{S^{-1} u}} = \underline{\underline{u}} = \underline{\underline{v_C}} = \underline{\underline{C}} \underline{\underline{c}} = \underline{\underline{u}}}$$

Bsp.: $\mathbb{R}^2$ mit $B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ und $C = \{c_1, c_2\}$ um $\frac{\pi}{4}$ gedreht



$$\Rightarrow (c_1)_B = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \left(\underbrace{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}}_{b_1} + \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}}_{b_2} \right), (c_2)_B = \frac{1}{\sqrt{2}} \left(\underbrace{\begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}}_{-b_1} + \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}}_{b_2} \right)$$

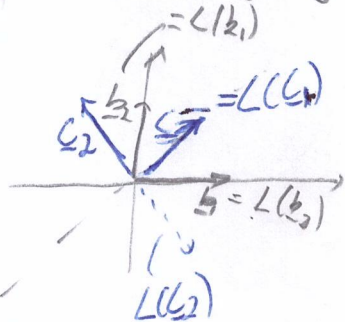
$$\Rightarrow \underline{\underline{M}}_{C \leftarrow B} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \underline{\underline{S^{-1}}}$$

Beachte: Spiegelsymmetrie

$$\begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}_C = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} b_2 \\ b_1 \end{pmatrix}_C = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \underline{\underline{M}}_{B \leftarrow C} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\left[\underline{\underline{S^{-1} S}} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right]$$

L : Spiegelung an Diagonalen $y=x$



$$\left. \begin{aligned} L(b_1) &= b_2 \\ L(b_2) &= b_1 \end{aligned} \right\} \underline{\underline{B}} \underline{\underline{L}} \underline{\underline{B}} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\underline{\underline{C}} \underline{\underline{L}} \underline{\underline{C}} = \underline{\underline{S^{-1} L S}}$$

$$= \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$= \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \leftarrow c_1 \text{ auf sich selbst } \checkmark$$

Schöne, elegante

$$\leftarrow c_2 \text{ auf } -c_2 \checkmark$$

$$L: V \rightarrow W$$

$$\underline{v} \mapsto \underline{w}$$

$$\begin{array}{ccccccc}
 V & \xrightarrow{\quad} & V & \xrightarrow{L} & W & \xrightarrow{id_W} & W \\
 \downarrow K_A & & \downarrow K_B & & \downarrow K_C & & \downarrow K_D \\
 \underline{v}_A \in \mathbb{K}^n & \xleftarrow{I^{-1}} & \underline{v}_B \in \mathbb{K}^n & \xrightarrow{L_{C=B}} & \underline{w}_C \in \mathbb{K}^m & \xrightarrow{S^{-1}} & \underline{w}_D \in \mathbb{K}^m \\
 \underline{v}_B = I^{-1} \underline{v}_A & & & & \underline{w}_C = L(\underline{v}) & & \underline{w}_D = S^{-1} \underline{w}_C \\
 \underline{v}_A = I \underline{v}_B & & \Leftrightarrow \underline{w}_C = L_{C=B} \underline{v}_B & & & &
 \end{array}$$

$$\Leftrightarrow \underline{w}_C = S^{-1} L_{C=B} \underline{v}_B \quad \left(\underline{w}_D = L_{D=B} \underline{v}_B \right)$$

$$\Leftrightarrow \underline{w}_D = \underbrace{S^{-1} L_{C=B} I^{-1}}_{\substack{\uparrow \\ \text{Transformierung } B \rightarrow A}} \underline{v}_A$$

$$\Leftrightarrow \underline{w}_D = L_{D=A} \underline{v}_A$$

$\uparrow$ Berücksichtigung Koordinatentransformation B $\rightarrow$ A bei L

darstellende Matrix von L bzgl. Basen A und D

6.12 Eigenwertproblem

9.0

Frage/Idee: Finde Basis, für die eine gegebene Matrix
Diagonalform bekommt

$$\underset{B}{L} \underset{B}{B} = \begin{pmatrix} \lambda_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \lambda_n \end{pmatrix} \Rightarrow \underset{B}{L} \underset{B}{B} \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 v_1 \\ \vdots \\ \lambda_n v_n \end{pmatrix}$$

Def: Sei $\underline{A} \in \mathbb{K}^{n \times n}$. $\lambda \in \mathbb{K}$ heißt **Eigenwert** von $\underline{A}$, wenn

$\Leftrightarrow$ Vektor $\underline{v} \in \mathbb{K}^n \setminus \{0\}$ gibt mit $\underline{A}\underline{v} = \lambda \underline{v}$.

$\underline{v}$ heißt **Eigenvektor** zum Eigenwert λ .

Der Untervektorraum $E_{\underline{A}}(\lambda) = \{ \underline{v} \in \mathbb{K}^n \mid \underline{A}\underline{v} = \lambda \underline{v} \}$

heißt **Eigenraum** zum Eigenwert λ .

Berechnung: Suche $\lambda, \underline{v} \neq \underline{0}$ mit $\underline{A}\underline{v} - \lambda \underline{1}_n \underline{v} = \underline{0}$

$$\Leftrightarrow (\underline{A} - \lambda \underline{1}_n) \underline{v} = \underline{0} \quad \text{lineares Gleichungssystem!}$$

$\Rightarrow$ nichttriviale Lösung ($\underline{v} \neq \underline{0}$), wenn $\det(\underline{A} - \lambda \underline{1}_n) = 0$

Def: $\chi_{\underline{A}}(x) = \det(\underline{A} - x \underline{1}_n)$ heißt **charakteristisches Polynom** von $\underline{A}$.

Esgilt: λ ist Eigenwert von $\underline{A} \Leftrightarrow \chi_{\underline{A}}(\lambda) = 0$ (Nullstelle von $\chi_{\underline{A}}(x)$)

Bsp: (i) $\underline{A} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$: λ Eigenwert $\Leftrightarrow \overset{\det(\underline{A} - \lambda \underline{1})}{|\underline{A} - \lambda \underline{1}|} = 0$

$$\Leftrightarrow \begin{vmatrix} -\lambda & 1 \\ 1 & -\lambda \end{vmatrix} = 0$$

$$\Leftrightarrow \lambda^2 = 1 \Rightarrow \lambda_1 = 1, \lambda_2 = -1$$

Eigenvektor zu $\lambda_1 = 1$: $(\underline{A} - \lambda_1 \underline{1}) \underline{v}_1 = \underline{0}$

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1^{(1)} \\ v_2^{(1)} \end{pmatrix} = \underline{0} \Rightarrow \overset{\uparrow}{v_1^{(1)}} = v_2^{(1)} \Rightarrow E_{\underline{A}}(1) = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$\underline{v} = \lambda \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

Eigenvektoren zu $\lambda_2 = -1$: $(\underline{A} + 1 \underline{1}) \underline{v}_2 = \underline{0}$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} +1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1^{(2)} \\ v_2^{(2)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow v_1^{(2)} = -v_2^{(2)}$$

$$\Rightarrow \underline{v}_2 = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow E_{\underline{A}}(-1) = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$$

(ii) Rotation um $\frac{\pi}{4} = 45^\circ$

$$\underline{A} = \begin{pmatrix} \cos \frac{\pi}{4} & -\sin \frac{\pi}{4} \\ \sin \frac{\pi}{4} & \cos \frac{\pi}{4} \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \chi_{\underline{A}}(\lambda) = |\underline{A} - \lambda \underline{1}| = \begin{vmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} - \lambda & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} - \lambda \end{vmatrix}$$

$$= \left(\frac{1}{\sqrt{2}} - \lambda \right)^2 + \frac{1}{2}$$

keine Nullstellen in $\mathbb{R}$, aber $\mathbb{C}$: $\lambda_{1,2} = \frac{1}{\sqrt{2}} (1 \pm i)$

Im Komplexen ($\underline{A} \in \mathbb{C}^{n \times n}$) faktorisiert: $\chi_{\underline{A}}(x) = (\lambda_1 - x)^{k_1} \cdots (\lambda_r - x)^{k_r}$

mit $k_1 + \dots + k_r = n$.

k_i heißt **algebraische Vielfachheit**

• die $E_{\underline{A}}(\lambda)$ heißt **geometrische Vielfachheit**.

dim $E_{\underline{A}}(\lambda) > 1$: λ ist **entartet**.

6.11 Coordinate transformation (change of basis)

§1a

Let vector space V with 2 basis sets: $B = \{b_1, \dots, b_n\}$, $C = \{c_1, \dots, c_n\}$

$$\Rightarrow \underline{v} = \sum_{i=1}^n \beta_i b_i = \sum_{i=1}^n \gamma_i c_i \Leftrightarrow \underline{v}_B = \begin{pmatrix} \beta_1 \\ \vdots \\ \beta_n \end{pmatrix}, \underline{v}_C = \begin{pmatrix} \gamma_1 \\ \vdots \\ \gamma_n \end{pmatrix}$$

coordinates w.r.t. B and C , resp.

• transformation matrix: $\underline{v}_C = \underset{C=B}{M} \underline{v}_B =: \underset{C=B}{S}^{-1} \underline{v}_B$ given by

$$\underset{C=B}{M} = \begin{pmatrix} | & & | \\ (b_1)_C & \dots & (b_n)_C \\ | & & | \end{pmatrix} \in \mathbb{K}^{n \times n}$$

• $L: V \rightarrow V$ linear map:

$$\begin{array}{ccccc} V & \xrightarrow{L} & V & \xrightarrow{\text{id}_V} & V \\ \downarrow \kappa_B & & \downarrow \kappa_B & & \downarrow \kappa_C \\ \underline{v}_B \in \mathbb{K}^n & \xrightarrow{\underset{B=B}{M}} & \underline{v}_B \in \mathbb{K}^n & \xrightarrow{\underset{C=B}{M} = \underset{C=B}{S}^{-1}} & \underline{v}_C \in \mathbb{K}^n \end{array}$$

$$\Rightarrow \underline{v}_B = \underset{B=B}{L} \underline{v}_B$$

$$\Rightarrow \underline{v}_B = \underset{B=B}{S}^{-1} \underset{B=B}{L} \underset{B=B}{S} \underline{v}_B$$

$$\underline{v}_C = \underset{C=C}{L} \underline{v}_C$$

6.12 Eigenvalue problem

916

• $\underline{A} \in \mathbb{K}^{n \times n} \Rightarrow \lambda \in \mathbb{K}$ eigenvalue of $\underline{A}$ if $\underline{v} \in \mathbb{K}^n \setminus \{0\}$ exists with
 $\underline{A}\underline{v} = \lambda \underline{v}$ ↑
Eigenvector

• subspace $\text{Eig}_{\underline{A}}(\lambda) = \{ \underline{v} \in \mathbb{K}^n \mid \underline{A}\underline{v} = \lambda \underline{v} \}$: eigenspace
(Eigenvektorräume)

• characteristic polynomial: $\chi_{\underline{A}}(x) = \det(\underline{A} - x \underline{1})$

$$= \det \begin{pmatrix} a_{11}-x & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22}-x & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn-1} & a_{nn}-x \end{pmatrix}$$

• λ eigenvalue of $\underline{A} \Leftrightarrow \chi_{\underline{A}}(\lambda) = 0$

• $\chi_{\underline{A}}(x) = \underbrace{(\lambda_1 - x)^{k_1} \dots (\lambda_r - x)^{k_r}}_{\text{factorization of } \chi_{\underline{A}}}$ with $k_1 + \dots + k_r = n$

• k_i : algebraic multiplicity

• $\dim \text{Eig}_{\underline{A}}(\lambda)$: geometric multiplicity

• $\dim \text{Eig}_{\underline{A}}(\lambda) > 1$: λ is called degenerate (entartet).

Bsp. (i) $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$

92

$\Rightarrow \lambda_{1,2} = 2$ mit $\dim E_{\lambda} = \mathbb{R}^2$

(ii) $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \Rightarrow \chi_A(\lambda) = \begin{vmatrix} -\lambda & 1 \\ -1 & 2-\lambda \end{vmatrix}$

$= -\lambda(2-\lambda) + 1$

$= \lambda^2 - 2\lambda + 1$

$= (\lambda - 1)^2 \stackrel{!}{=} 0$

$\Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = 1$

Aber $\underline{v} = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \alpha \in \mathbb{R}$ ist einziger Eigenvektor

Test: $\begin{pmatrix} -1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \underline{v} = \underline{0}$

6.13 Diagonalisation

$L: V \rightarrow V$ mit Matrix $\underline{L}_{CC}$ bzgl. Basis C

Aufsuchen Basis $B = (b_1, \dots, b_n)$ aus Eigenvektoren von $\underline{L}_{CC}$

$\underline{L}_{CC} b_i = \lambda_i b_i$

$\Rightarrow \underline{L}_{B=B} = \begin{pmatrix} \lambda_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ 0 & & \lambda_n \end{pmatrix}$ Diagonalform.
 $\uparrow \quad \uparrow$
 Basis der Eigenvektoren

Test: $\left(\underline{L}_{B=B} \right)_{ij} = \left(\underline{S}' \underline{L}_{CC} \underline{S} \right)_{ij}$
 $= \sum_k (S')_{ik} \sum_l (\underline{L}_{CC})_{kl} \underline{S}_{lj}$
 $= \sum_k (S')_{ik} \sum_l (\underline{L}_{CC})_{kl} \left(\frac{b_j}{b_i} \right)_{C,C}$
 $= \sum_k (S')_{ik} \sum_l (\underline{L}_{CC})_{kl} \left(\frac{b_j}{b_i} \right)_{C,C}$

$$\begin{aligned}
 &= \sum_k (S^{-1})_{ik} \underbrace{\lambda_j (b_j)_c}_{(S)_{kj}} \\
 &= \lambda_j \sum_k \underbrace{(S^{-1})_{ik} (S)_{kj}}_{\delta_{ij}}
 \end{aligned}$$

$$= \lambda_j \delta_{ij}$$

$$\underline{S} = \left((\underline{b}_1)_c \dots (\underline{b}_n)_c \right)$$

Def: Eine Matrix $\underline{A} \in \mathbb{K}^{n \times n}$ heißt **diagonalisierbar**, wenn eine invertierbare Matrix $\underline{S}$ existiert, sodass $\underline{D} = \underline{S}^{-1} \underline{A} \underline{S}$ Diagonalform hat.

Satz: $\underline{A}$ ist diagonalisierbar $\Leftrightarrow$ Es existiert ein Basis aus Eigenvektoren.

(Basis transformationsmatrix $\underline{S} = (\underline{b}_1 \dots \underline{b}_n)$)