

## 1.5 Gleichungen mit einer Variablen

### 1.5.1 Lineare Gleichungen

$$a \cdot x = b \Rightarrow x = \frac{b}{a} \quad a \neq 0$$

### 1.5.2 Quadratische Gleichungen

$$ax^2 + bx + c = 0$$

$$(x - x_1)(x - x_2) = 0$$

Lösungen gegeben durch  $x_1$  und  $x_2$

Mitternachtsformel:  $x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \quad a \neq 0$

p,q-Formel:  $x_{1,2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\frac{p^2}{4} - q}$

### 1.5.3 Exponentialgleichungen

$$e^x = a \Rightarrow x = \ln(a)$$

Bsp:  $3^{x^2-4} = 6^{-x}$

$$\Leftrightarrow 3^{x^2-4} = 3^{-x} \cdot 2^{-x}$$

$$3^{x^2-4} \cdot 3^x = 2^{-x}$$

$$3^{x^2+x-4} = 2^{-x} \quad | \log_3(\quad)$$

$$x^2 + x - 4 = \log_3(2^{-x}) = -x \log_3(2)$$

$$x^2 + x - 4 + x \log_3(2) = 0$$

$$\Leftrightarrow x^2 + x(1 + \log_3(2)) - 4 = 0$$

$$x_{1,2} = \frac{-(1 + \log_3 2) \pm \left( (1 + \log_3(2))^2 + 16 \right)^{1/2}}{2}$$

$$x_1 = -2,98 \quad x_2 = 1,39$$

### 1.5.4 Faktorisieren

Bsp:  $x^4 - x^2 = 0 \Leftrightarrow x^2(x^2 - 1) = 0$

Nullproduktsatz:  $x^2 = 0 \vee x^2 - 1 = 0$

$$x \in \{-1, 0, 1\}$$

### 1.5.5 Wurzelgleichungen

Lösen oft mittels Quadrieren  $\rightarrow$  keine Äquivalenzumformung

$\rightarrow$  daher Probe der Lösung!

Bsp:  $\sqrt{4x^2 + \sqrt{x^2 + 1}} = x + 1 \quad | (\ )^2$

$$4x^2 + \sqrt{x^2 + 1} = (x + 1)^2 = x^2 + 2x + 1$$

$$\Rightarrow \sqrt{x^2} = -3x^2 + 2x \quad | (\ )^2$$

$$\underline{x^2} = (-3x^2 + 2x)^2 = 9x^4 - 12x^3 + \underline{4x^2}$$

$$\Rightarrow 9x^4 - 12x^3 + 3x^2 = 0 \Rightarrow x^2 \cdot (9x^2 - 12x + 3) = 0$$

$$x^2 = 0 \quad \vee \quad 3x^2 - 4x + 1 = 0$$

$$x = 0 \quad \vee \quad x_{1,2} = \frac{4 \pm \sqrt{16 - 12}}{6}$$

$$x_1 = \frac{1}{3}, \quad x_2 = 1$$

Probe:  $x_0 = 0$  und  $x_1 = \frac{1}{3}$

$$\sqrt{4x^2 + \sqrt{x^2 + 1}} = x + 1$$

$$x_0 = 0 \Rightarrow 1 = 1$$

$$x_1 = \frac{1}{3} \quad \sqrt{\frac{4}{9} + \sqrt{\frac{1}{9} + 1}} = \frac{1}{3} + 1$$

$$\sqrt{\frac{4}{9} + \frac{1}{3} + 1} = \frac{1}{3} + 1 \Rightarrow \sqrt{\frac{16}{9}} = \frac{1}{3} + 1$$

$$x_2 = 1 \quad \sqrt{4 + \sqrt{1 + 1}} = 2 \Rightarrow \sqrt{6} = 2 \quad \checkmark$$

Achtung

$$\sqrt{x^2} = |x| = \begin{cases} x, & x \geq 0 \\ -x, & x < 0 \end{cases}$$

diese Umformungen sind keine Äquivalenzumformungen,  
das zeigt die Lösung  $x_2$

$$\text{Lösungsmenge: } \mathbb{L} = \{0, \frac{1}{3}\}$$

### 1.5.6 Betragsgleichungen

Bsp:  $|x-1| + |x-2| = 5$

$$|x-1| = \begin{cases} x-1, & \text{falls } x \geq 1 \\ -(x-1), & \text{falls } x < 1 \end{cases}$$

$$|x-2| = \begin{cases} x-2, & \text{falls } x \geq 2 \\ -(x-2), & \text{falls } x < 2 \end{cases}$$

$$\textcircled{1} \quad x \in (-\infty, 1)$$

$$|x-1| + |x-2| = 5 \Leftrightarrow (1-x) + (2-x) = 5 \Rightarrow -2x = 2 \\ \Rightarrow x = -1$$

$$\textcircled{2} \quad x \in [1, 2)$$

$$|x-1| + |x-2| = 5 \Leftrightarrow (x-1) + (2-x) = 5 \Leftrightarrow 1 = 5 \quad \text{⚡}$$

kein Beitrag zur  
Lösung

$$\textcircled{3} \quad x \in [2, \infty)$$

$$|x-1| + |x-2| = 5 \Leftrightarrow (x-1) + (x-2) = 5$$

$$2x = 8 \Rightarrow x = 4$$

insgesamt:

$$\mathbb{L} = \{-1, 4\}$$

### 1.5.7 Substitution

Ersetzen eines Teilterms durch eine neue Variable

Bsp  $(\ln(x))^2 - 4 \ln(x) + 4 = 0$   $\ln(x) = y$

$$y^2 - 4y + 4 = 0$$

$$(y-2)^2 = 0 \Rightarrow y_0 = 2 \text{ ist Lösung}$$

Rücksubstitution:  $\ln(x_0) = y_0$

→ Umkehrfunktion

$$x_0 = e^{y_0} = e^2 \quad \mathbb{L} = \{e^2\}$$

### 1.5.8 Ungleichungen mit Bruchtermen

Bsp  $\frac{x-1}{x+3} \geq 1$   $D = \mathbb{R} \setminus \{-3\}$  ⚡

Fallunterscheidung:  $\textcircled{1} x+3 > 0$

$$x-1 \geq x+3 \Rightarrow -1 \geq 3$$

$\textcircled{2} x+3 < 0 \Rightarrow x < -3$

$$x-1 \leq x+3 \Rightarrow -1 \leq 3$$

$$(-1 \leq 3) \Leftrightarrow (-1 < 3) \vee (-1 = 3)$$

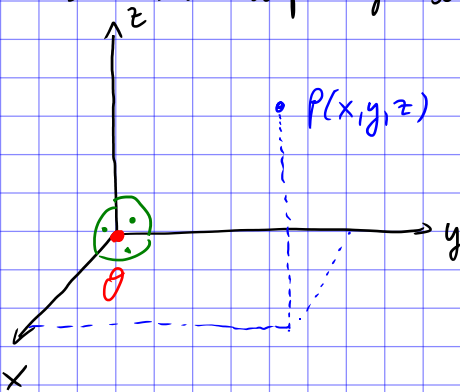
Gesamtlösungsmenge:  $\mathbb{L} = (-\infty, -3)$

## 2. Elementare Geometrie

### 2.1 Koordinatensysteme

- kartesisches Koordinatensystem

3 paarweise senkrecht aufeinander stehende Geraden, die sich im Ursprung schneiden



- Kugelkoordinaten

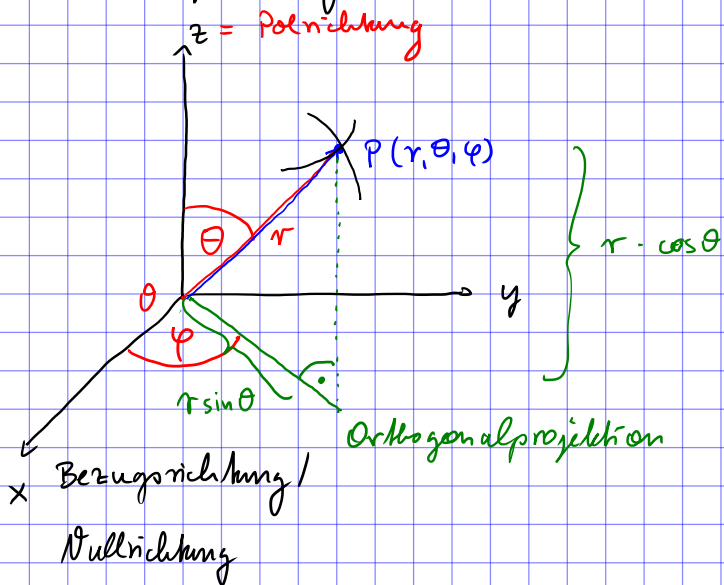
Pol  $O$  zwei senkrecht aufeinander stehende Strahlen

$r$ : Radius; Abstand  $OP$

$\theta$ : Polarwinkel zwischen Polrichtung und  $OP$

$\varphi$ : Azimutwinkel zwischen Orthogonalprojektion von  $OP$

und Bezugsrichtung



Transformationsgleichungen:  $x = r \cdot \sin\theta \cdot \cos\varphi$

$$y = r \cdot \sin\theta \cdot \sin\varphi$$

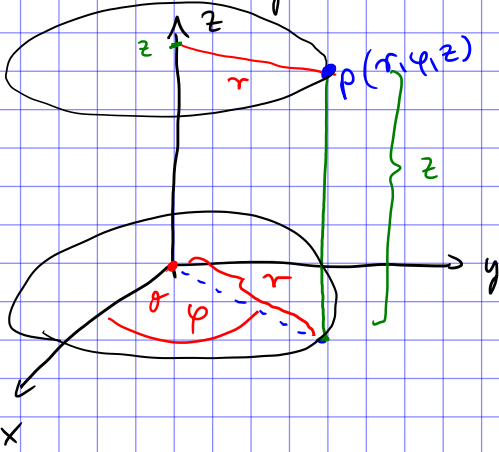
$$z = r \cdot \cos\theta$$

• Zylinderkoordinaten

$r, \varphi$  ebene Polarkoordinaten

$r$ : Abstand zur  $z$ -Achse  
 $\varphi$ : Azimut

$z$  Abstand zu  $x, y$ -Ebene



• Transformationsgleichungen


$$x = r \cos \varphi$$


$$y = r \sin \varphi$$


$$z = z$$

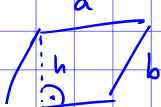
2.2. Elementare geometrische Objekte

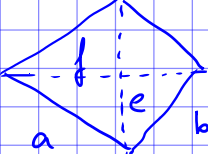
2D: Flächeninhalt und Umfang

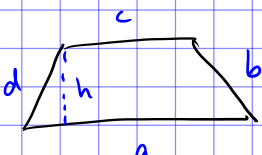
• Kreis   $A = \pi \cdot r^2$   $U = 2\pi r$

• Rechteck   $A = a \cdot b$   $U = 2(a+b)$


• Dreieck   $A = \frac{1}{2} c h$   $U = a+b+c$


• Parallelogramm   $A = a \cdot h$   $U = 2(a+b)$

• Drachenviereck   $A = \frac{1}{2} e \cdot f$   $U = 2(a+b)$

• Trapez   $A = \frac{a+c}{2} \cdot h$   $U = a+b+c+d$

3D: Volumen und Oberfläche

• Kugel   $V = \frac{4}{3} \pi r^3$ ,  $\sigma = 4\pi r^2$

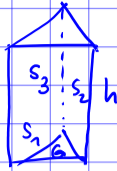
• Zylinder   $V = \pi r^2 \cdot h$   $\sigma = 2\pi r h + 2\pi r^2$

- Kegel



$$V = \frac{1}{3} \pi r^2 h \quad \theta = \pi r^2 + \pi r s$$

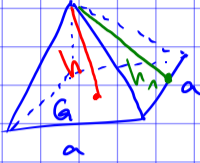
- senkrechte Prisma



$$V = G \cdot h \quad \theta = 2 \cdot G + s_1 + s_2 + s_3 + s_4 + \dots$$

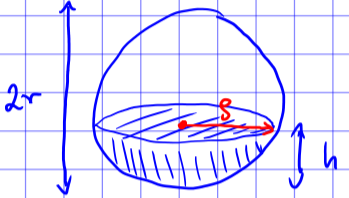
- senkrechte Pyramide (n Seiten)

Bsp: 4 Seiten



$$V = \frac{1}{3} G \cdot h \quad \theta = G + \frac{1}{2} h_1 \cdot a \cdot n$$

- Kugelsegment



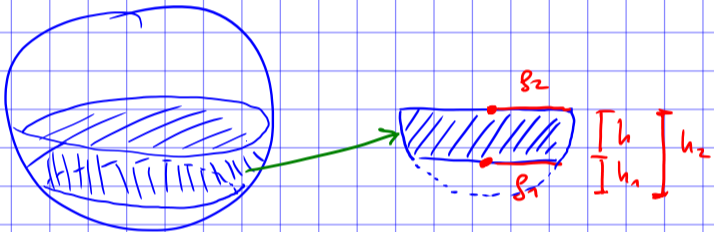
$$V = \frac{\pi}{6} h (3s^2 + h^2) = \frac{\pi}{3} h^2 (3r - h)$$

$$\theta = 2\pi r h + \pi s^2 = \pi (2rh + s^2)$$

Radius des Schnittkreises:

$$s = \sqrt{h(2r - h)}$$

- Kugelschicht

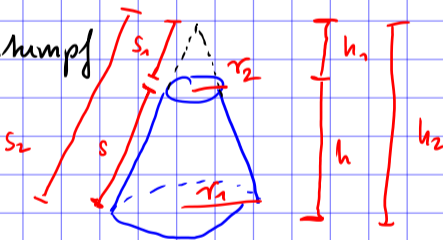


$$s_1 = \sqrt{h_1(2r - h_1)} \quad s_2 = \sqrt{(h_1 + h_2)(2r - h_1 - h_2)}$$

$$V = \frac{\pi}{2} h (3s_1^2 + 3s_2^2 + h^2)$$

$$\theta = \pi (2rh + s_1^2 + s_2^2)$$

- Kegelsumpf



$$V = \frac{\pi}{3} h (r_2^2 + r_2 r_1 + r_1^2)$$

$$\theta = \pi r_2 (s_2 + s) + \pi r_1 (s_1 + s)$$

### Aufgabe:

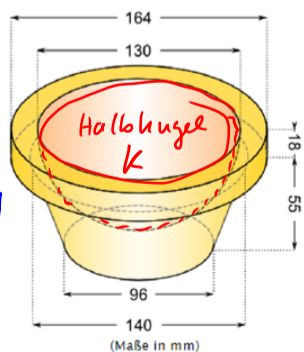
Berechnen Sie das Gewicht des Körpers (Dichte  $\rho = 2,8 \frac{g}{cm^3}$ )

$$V_{ges} = V_z + V_{KS} - V_k$$

$$= \pi r_z^2 h_z - \frac{\pi}{3} \cdot 2 r_k^3 + \frac{\pi}{3} h_{KS} (r_2^2 + r_2 r_1 + r_1^2)$$

Zylinder Z

Kegelsumpf KS



$$h_z = 18 \text{ mm}, \quad r_z = 82 \text{ mm}$$

$$r_k = 65 \text{ mm}, \quad r_2 = 70 \text{ mm}, \quad r_1 = 48 \text{ mm}$$

$$h_{KS} = 55 \text{ mm}$$

$$\rightarrow V_{ges} = 413502 \text{ mm}^3$$

$$\rho = 8,8 \frac{\text{g}}{\text{cm}^3}$$

$$m = \rho \cdot V$$

$$V_{\text{ges}} (\text{in cm}^3) = 413,502 \text{ cm}^3$$

$$m = 8,8 \cdot 413,502 \frac{\text{g}}{\text{cm}^3} = 3639 \text{ g} = 3,639 \text{ kg}$$